



Città di
TREZZO SULL'ADDA
Città Metropolitana di Milano

Area Amministrativa
Settore Servizi di Supporto
Segreteria, Contratti e Sviluppo Digitale

**SCHEDA TRASPARENZA
DEI TITOLARI
DI CARICHE ELETTIVE**

COGNOME	POZZI
NOME	NICCOLO'
CARICHE PRESSO ENTI PUBBLICI E/O PRIVATI*	/
COMPENSI A QUALSIASI TITOLO CORRISPOSTI PER CARICHE PRESSO ENTI PUBBLICI E/O PRIVATI*	€ /
ALTRI INCARICHI ASSUNTI CON ONERI A CARICO DELLA FINANZA PUBBLICA	€ /

*Per enti di diritto privato, comunque denominati, in controllo dell'amministrazione pubblica, ivi incluse le fondazioni. Sono, infatti considerati, enti di diritto privato in controllo pubblico gli enti di diritto privato sottoposti a controllo da parte di amministrazioni pubbliche, oppure gli enti costituiti o vigilati da pubbliche amministrazioni nei quali siano a queste riconosciuti, anche in assenza di una partecipazione azionaria, poteri di nomina dei vertici o dei componenti degli organi (art. 22, comma 3 d.lgs. n.33/2013)

Dati anagrafici:

Nato il: 18/05/1995 A: Vaprio d'Adda

Codice Fiscale:

Contatti

www.linkedin.com/in/niccolopozzi
(LinkedIn)
guirritour.com/ (Blog)

Competenze Principali

Produzione video
Modellazione 3D
3D Studio Max

Lingue

Italiano (Madre Lingua)
Inglese (B2)

Certificazioni

Immersive Storytelling (VR/AR/XR)

Honors-Awards

Product-Design per una Seduta
Pubblica
Product-Design per una Lampada da
terra

Publications

Product-Design per una Seduta
Pubblica

Patente

Tipologia: B
Automunito: Sì

Niccoló Pozzi

Senior Specialist - Studio Graphics presso Sky Italia
Milano, Lombardia, Italia

Riepilogo

Sogno di poter sperimentare l'Arte.

I videoclip musicali sono la mia più grande aspirazione, voglio progettare storie, narrarle attraverso i video, creare mondi virtuali, viverli e farli vivere, attraverso le mie conoscenze e competenze delle Nuove Tecnologie, specialmente della CG e dei video per VR.

Abilità:

- Regia e Montaggio: Trasformo idee in esperienze visive mozzafiato.
- Modellazione 3D e Lighting: Creo mondi virtuali realistici e immersivi.
- Post-produzione: Rifinisco ogni dettaglio per un risultato impeccabile.

Approccio:

- Ricerca stilistica accurata: Ogni progetto nasce da una solida base concettuale.
- Precisione e Metodologia: Lavoro con ordine e dedizione per raggiungere i massimi livelli di qualità.
- Leadership naturale: Motivo e coinvolgo i team per realizzare progetti ambiziosi.

Passioni:

- Esplorare connessioni: Unisco storia, filosofia, musica, architettura e tecnologia per creare opere uniche.
- Sezione Aurea: Affascinato da questo elemento chiave dell'arte e della filosofia, lo applico ai miei lavori per ottenere armonia ed equilibrio.

Contattami per dare vita alle tue visioni!

Esperienza

Sky Italia

5 anni 9 mesi

Senior Specialist - Studio Graphics

agosto 2023 - Present (11 mesi)

Milano, Lombardia, Italia

3D Artist - VR developer

ottobre 2018 - agosto 2023 (4 anni 11 mesi)

Milano, Italia

Freelance

Videomaker

marzo 2018 - Present (6 anni 4 mesi)

Milano, Italia

Orwell VR

Stagista

settembre 2017 - marzo 2018 (7 mesi)

Milano, Italia

Formazione

Mohole

Cinematografia e produzione film/video · (ottobre 2020 - luglio 2021)

Istituto Europeo di Design

Laurea breve in Arti Figurative, Musica, Spettacolo e Moda, CG

Animation · (2014 - 2017)

Liceo Artistico Statale di Bergamo

Architettura e Arredo · (2009 - 2014)